

TDK	Szerző	Dolgozat címe
proginf 2008	Lájer Balázs, Szabó Zoltán	Automata raktármodell autonóm robotokkal (Díjazott)
Mle 2010	Oláh Péter	Fehérjék biokémiája és biológiai viselkedésének vizsgálata
Mle 2011	Májjer János	Genetikus algoritmusok a folyamatbányászatban (Díjazott)
proginfo 2014	Ábrahám Gyula	Üzleti folyamatok erőforrás ütemezésének támogatása ágens alapú technológiával (III. díj, OTDK)
proginfo 2014 ősz	Ábrahám Gyula	Gyártási folyamatok erőforrás ütemezése idő és költség alapján (III. díj)
proginfo 2017 tavasz	Kerstner Máté	Rangsorolási probléma megoldása megerősítéssel tanuló használó algoritmus alkalmazásával (Dicséret)
mérnök info MSC	Kerstner Máté	Rangsorolási probléma megoldása heurisztikus módszerrel (II. díj, országosra továbbjutott)
mérnök info MSC, KTDK 2018	Nagy Zsuzsanna	Folyamatbányászati eszközök ipari alkalmazása a selejtszám csökkentése érdekében (III. díj)
mérnök info MSC, ITDK 2018	Nagy Zsuzsanna	Folyamatbányászati módszerek alkalmazása gyártási folyamat elemzéséhez a hatékonyság növelése céljából (I. díj, országosra továbbjutott, 2019 OTDK III. díj)
mérnök info MSC, KTDK 2019	Nagy Zsuzsanna	Gyártási folyamatok adatok elemzése valós időben folyamatbányászati megoldások alkalmazásával (Dicséret)
mérnök info MSC	Kerstner Máté	Kontextus függő ajánlórendszer (II. díj, országosra továbbjutott)
mérnök info MSC, ITDK 2019	Nagy Zsuzsanna	A multi-perspective online conformance checking technique (II. díj, országosra továbbjutott)

Diplomamunkák, szakdolgozatok

Sorsz	Év		Szerző (diplomázó)	Dolgozat címe
1	1997	IT	Kecskés Zoltán	Szakértői rendszerek és az objektum-orientált programozás
2	1997	IT	Tiber Melinda	Szakértői rendszerek az oktatásban
3	1997	IT	Vitószki Márta	A szakértői rendszerek matematikai alapjai, fuzzy logika
4	1998	DL	Balázsné Gyöngy Zsuzsanna	Számítástechnika gimnazisták számára
5	1998	IT	Ekárt Imola	Szakértői rendszerek fejlesztését támogató nyelvek, eszközök és rendszerek
6	1998	KL	Fehérné Cseh Zsuzsanna	Geometriai számítások bemutatása szakértői rendszer lehetőségekkel
7	1998	IT	Horváth Edit	Oktatóprogram a fémek könnyebb megismeréséhez

8	1998	IT	Horváth Katalin	A szoftver ergonómia szerepe a szoftverfejlesztésben - Szakértői rendszerek ergonómiai vizsgálata
9	1998	IT	Kottyán Anita	Döntést támogató rendszerek, felhasználhatóságuk az oktatásban
10	1998	IT	Rácz Rita	Szakértői rendszerek gyakorlati alkalmazása pénzügyi ismeretek oktatásában
11	1998		Tóth Dezső	Középiskolai feladatgyűjtemény az alapfokú számítógépező vizsgára való felkészüléshez
12	1998	IT	Vígh Krisztina	Aromaterápia bemutatása szakértői rendszer lehetőségekkel
13	1999	IT	Böleczy Mónika	Vezetői döntési játék megvalósítása Visual Basic-ben
14	1999	IT	Mátyás Krisztián	A német nyelv oktatását segítő program tervezése és megvalósítása Visual Basic-ben
15	1999	IT	Pató Attila	Oktatóprogram a növények meghatározására
16	1999	IT	Rosinger Ferenc	Az újpetrei plébánia személyi nyilvántartó programjának tervezése és megvalósítása Visual Basic-ben
17	1999		Tóth Adorján	Szakértői rendszerek a kereskedelemben
18	1999	IT	Turner Gyöngyi	Feladatok informatika szakos hallgatóknak a Visual Basic és a Visual Rule Studio megismeréséhez
19	2000	IT	Mázi Mária	A fuzzy logika térhódítása, fuzzy szakértői rendszerek
20	2001	DL	Bódis Regina Andrea	Genetikus algoritmusok
21	2001	DL	Poórné Vizl Mária	Oktatóprogram az oldatokkal kapcsolatos kémiai számítások megértéséhez
22	2001	DL	Reindl Gyula	Szakértői rendszerű oktatóprogramok használata a földrajz tanításában
23	2001	DL	Török Károlyné	Segédanyag a programozás tanításához Visual Basic nyelven a középfokú oktatásban
24	2002	DL	Gász Józsefné Dr.	Informatika érettségi a világbanki program keretében végző osztályok számára
25	2002	DL	Szabó Károly	A mesterséges intelligencia döntéstámogató rendszerei a közoktatási intézmények minőségbiztosításának szolgálatában
26	2002	DL	Szabóné Szommer Ildikó	Az asszimilációs folyamatok oktatása középiskolai szinten
27	2002	DL	Tóth Ferenc	A digitális képfeldolgozás szerepe számítógéppel integrált gyártórendszerekben
28	2003	DL	Ágoston Istvánné	Raven teszt
29	2003	DL	Bognár Livia	A bőrgyártás-oktatóprogram kidolgozása PowePoint és Visual Basic fejlesztő környezetben
30	2003	DL	Gulyás István	Virtuális valóság - Egy új korszak kezdete
31	2003	DL	Horváth Zoltán	Kétszemélyes játékok szerepe a mesterséges intelligencia kutatásában
32	2003	IT	Kiss Márk József	A mesterséges intelligencia megvalósítása a VariáloM társasjátékban
33	2003	DL	Megyeri Zsuzsa	A Magyarországon is használt SAS döntéstámogató rendszer bemutatása és szerepe a banki életben
34	2003	DL	Neumayer Krisztina	Budapesti útikalauz általános iskolásoknak

35	2003	DL	Polatschekné Rimóczi Melinda	A naprendszer - oktatóprogram
36	2003	DL	Rajeci Gábor	Döntéstámogatás tudásalapú szakértői rendszerrel (Doctus használatának bemutatása példák segítségével)
37	2003	DL	Regős Gábor	Öröklődés a szervezetek szintjén - genetikai oktatóprogram
38	2003	DL	Rózsa Mária	Koordináta geometria oktatóprogram megvalósítása a Visual Basicben
39	2003	DL	Takács Viktória	Feladatgyűjtemény az Mesterséges Intelligencia tantárgyhoz
40	2003	DL	Vajthó András	A robotika hatása a XX. Században
41	2004	DL	Bódis Ágnes	Arcfelismerés vizsgálata Visual Basic-ben
42	2004	IT	Csoma Ádám	Diszlexia - veszélyeztetettség mérésének lehetősége első osztályos gyermekeknél szakértői rendszerrel
43	2004	DL	Deák Enikő	Szoftverergonómia és minőségbiztosítás
44	2004	DL	Kara István	Oktatóprogram a faipari anyagismeret tanításához
45	2004	DL	Krett György	Döntéstámogatás az ingatlangazdálkodásban
46	2004	DL	Lőrík László	Topográfiai oktatóprogram az általános iskolai földrajz tantárgyhoz
47	2004	DL	Nagy Izabella	Matematika oktatóprogram
48	2004	IT	Nagy-Kutasi Andrea	Szoftverek tervezése, ergonómiája, minősége
49	2004	PrM	Pinke Balázs	Dinamikus weboldalak adminisztrációs felülettel
50	2004	KL	Polsterné Rigó Erika	Az Internetről az Interneten
51	2004	IT	Schneider Gabriella	Minőségbiztosítás a szoftverfejlesztésben
52	2004	KL	Somogyi Tímea	Döntéstámogatás-megvalósítás MI eszközökkel
53	2005	DL	Antal Ágnes	Dísznövények Multimédiás segédanyag a dísznövénytermesztés tantárgy oktatásához és tanulásához
54	2005	DL	Cz. Nagyné Bándi Klára	Matematikát gyakoroltató program általános iskolások számára
55	2005	DL	Hartung Ferencné Dr.	A gépírás oktatását segítő program Visual Basic-ben
56	2005	IT	Heinbach Nikoletta	A szoftverfejlesztés minőségi és ergonómiai alapelveinek oktatása informatika szakos hallgatók számára
57	2005		Keveházy Balázs	Genetikai algoritmusok és alkalmazásaik
58	2005	IT	Magyar Katalin	A térinformatika alapjai (Informatika szakos hallgatók részére)
59	2005	DL	Pál Attila	A Virtuális Valóság Modellező Nyelv alapjai és felhasználása az oktatásban
60	2005	DL	Sebrek János	Mesterséges intelligencia oktatásának távoktatási módszerei és lehetőségei
61	2005	DL	Tápai Béla	Az AutoCad oktatása a zalaegerszegi Deák Ferenc Szakközép- és Szakiskolában
62	2005	DL	Tóthné Vinczai Valéria	Pályaválasztást segítő szakértői rendszer fejlesztése
63	2005	DL	Trautmann Antal	Természetnyelv-feldolgozás - Angol Mondatok Szintaktikai Elemzése
64	2005	DL	Wolf Krisztina	Logika a középiskolában - Oktatóprogram
65	2006	DL	Burjánné Bodó Imola Zsuzsanna	Agentsheets program mint szimulációt készítő szoftver bemutatása és felhasználási területei
66	2006	DL	Ferencz József	Robotok az iskolában

67	2006	DL	Gödörné Magyar Júlianna	Elemi algoritmusok
68	2006	DL	Gulyás Ervin	MEDICA 2006 Orvosi diagnosztikai rendszer
69	2006	DL	Horváthné Vályi Mónika Klára	Nemfémek életközeli kémiája középiskolásoknak (oktatóprogram)
70	2006	DL	Jakab Bernadett	Robotika kisiskolásoknak
71	2006	DL	Kollman Szilárd	Ágens-fejlesztés Egy virtuális Mars-felfedező ágens
72	2006	DL	Nagyné Czaun Mariann	Fuzzy logika és alkalmazási területei
73	2006	DL	Péter Gáborné Szegedi Erika	Oktatóprogram az általános iskola földrajz tantárgyának hegységképződés témaköréhez
74	2006	DL	Scola Omar	A programozható robot legóból középiskolai szakköri foglalkozáson
75	2006	DL	Tari Balázs	Egy evolúciós stratégia és egy genetikus algoritmus megvalósítása és összehasonlítása egy készletelosztási dinamikus programozási feladat megoldásában
76	2007	PrM	Bérczi Norbert	Celluláris neurális hálózat (CNN) digitális szimulációja és a diszkrétizálás hatása a működésre
77	2007	DL	Bódisné Kurcz Julianna	Szoftverágensek
78	2007	IT	Csirmaz Nikolett	Robot programozása legrövidebb útvonal tervezésére
79	2007	PrM	Feil Balázs, dr	Fuzzy csoportosítási eredmények megjelenítése
80	2007	DL	Kersner Attiláné	Virtuális valóság a fizika oktatásában
81	2007	DL	Merk Éva	A virtuális valóság eszközeinek felhasználása a matematika oktatásában
82	2007	DL	Raskoványi Miklós	Néhány tanulási részképességet fejlesztő gyakorlóprogram, a Lapoda multimédiás szerkesztőprogram alkalmazásával, 12 éves kortól
83	2007	IT	Süle Péter	A robotika megjelenése az oktatásban - a robotprogramozás különféle eszközei
84	2008	DL	Ádám Mária	A VRML alkalmazása a matematikában
85	2008	IT	Balázs Szilvia	Gépi tanulás az adatbányászatban
86	2008	KL	Harsányiné Sztakovics Anna	Intelligens ház Magyarországon
87	2008	KL	Kapcsos Orsolya	A VRML alkalmazása az elektronikus tananyag-fejlesztésben - A félvezető dióda működése
88	2008	DL	Kosztichné Gulyás Ágota	A VRML alkalmazása a fizika tanításában
89	2008	KL	Kovács János	Az informatika oktatása ergonómiai szempontból
90	2008	PrM	Pacher Renáta	Virtuális valóság bemutatása gyermekfejlesztő játékokkal
91	2008	PrM	Süle Péter	Robotok RCX vezérlőegységének programozása
92	2008	DL	Szabó Szilárd	Iskolarendszerű pályaválasztási tanácsadó
93	2008	IT	Vince Gyöngyi	A VRML oktatása kooperatív módszerekkel
94	2009	DL	Jeszenka Ildikó	Mesterséges intelligenciabeli módszerek oktatási célú felhasználása
95	2009	KL	Kovács Miklós Endre	A virtuális valóság modellezés felhasználása a természettudományos tárgyak oktatásában
96	2009	KL	Pálvölgyi Gusztáv János	Genetikus algoritmusok alkalmazása optimalizálási feladatok megoldásában
97	2009	PrM	Pogácsás Szabolcs	Virtuális valóság szerepe az oktatásban
98	2010	IT	Dalmadi Réka	Virtuális valóság modellezés az oktatásban
99	2010	IT	Eső Péter János	Virtuális modellek a gráfelmélet oktatásában

100	2010	PrM	Kovács László	Merev testek fizikai szimulációja (Fizikai motor készítése)
101	2010	PI	Hellebrand Kitti	Mobilkészülékek jellemzői és működésük, a Python nyelv bemutatása mobiltelefonra írt programon keresztül
102	2010	TMA	Sima Éva Tünde	Módszertani megújulás az informatika oktatásban Paks és kistérségében
103	2010	TMA	Sáska Péter	A mesterséges intelligencia alkalmazásának lehetőségei az oktatásban
104	2010	MI BSc	Márézi Brigitta	Intelligens ágens fejlesztése az oktatás számára
105	2010	Mle	Oláh Péter	Fehérjék biológiai viselkedésének vizsgálata informatikai eszközökkel
106	2010	GI BSc	Sabján Éva	A MATLAB Fuzzy Logic Toolbox-ának felhasználása gazdasági probléma hatékonyabb kezelésére és elemzésére
107	2011	Mle	Valics András	Biztonsági beléptető rendszer irányítási folyamatának elemzése folyamatbányászati eszközökkel
108	2011	Mle	Major Richárd	CCD és CMOS érzékelők működésének bemutatása (oktatási célra), webes felületbe implementált, VRML nyelven konstruált 3D modellek segítségével
109	2011	Mle	Szrsa Ferenc	Járműiparhoz kapcsolódó folyamatok modellezése és folyamatbányászati eszközökkel való elemzése
110	2011	Mle	Májér János	Genetikus algoritmusok a folyamatbányászatban
111	2011	Mle	Luczi Péter	Folyamatbányászat alkalmazási lehetőségei járműipari területen
112	2011	Inttan	Rátkai Anita	Virtuális valóság a fizikában
113	2011	Mle	Dely Gábor	Mobil alkalmazás (Sports Tracker) által szolgáltatott adatok folyamatbányászati eszközzel való vizsgálata
114	2011	ProgMat	Szücs Gábor	A virtuális valóság modellezés használata az interneten oktatást segítő céllal
115	2012	Mle	Schalbert Attila	Vállalati eseménykezelő-rendszer fejlesztése és adatainak kiértékelése a ProM6 keretrendszer felhasználásával
116	2012	ProgInf	Halász Réka	Ládapakolási és ütemezési algoritmusok számítógépes és elméleti vizsgálata
117	2012	ProgInf	Tégi Csilla	Hibatolerancia vizsgálata és felhasználói felület készítése ipari ütemezési feladathoz
118	2013	Mle	Gódor Péter	Járműipari folyamat optimalizálása genetikus algoritmus felhasználásával
119	2013	ProgInf	Parti Zoltán	Kooperációt érvényesítő stratégia raktári működést kiszolgáló robotok esetében
120	2014	IT	Sebestyén Róbert	Az SAP R/3 vállalatirányítási rendszer MM moduljának felhasználói szintű oktatóanyaga
121	2014	Proginfo	Ábrahám Gyula	Üzleti folyamatok ágens alapú szimulációja adott időpontban rendelkezésre álló erőforrások ütemezésének figyelembe vételével
122	2014	Proginfo	Szabó Nikolett	Üzleti folyamat intelligencia támogatása folyamatbányászati eszközökkel
123	2014	MinfoBSc	Radics Mihály	Intelligens ágens fejlesztés WADE fejlesztő környezetben

124	2015	GazdInf	Pásztor Richárd	Weblap fejlesztése folyamatbányászat témakörhöz
125	2015	MinfoBSc	Kőszegi Balázs	Heurisztikus módszer alkalmazása üzleti folyamatok erőforrás ütemezéséhez
126	2016	GazdInf	Kőrösi Barbara	Gyártási folyamatok erőforrás kiosztását támogató genetikus algoritmus implementálása
127	2017	Mernökinfo MSc	Ábrahám Gyula	A megerősítéses tanulás módszerének alkalmazása gyártási folyamatok erőforrás alapú ütemezéséhez
128	2016	Gazdinfo BSc	Szalai Róbert	Műveleti utasítások automatikus megjelenítése gyártási folyamathoz
129	2017	Gazdinfo BSc	Szöllösi Eszter	A megerősítéses tanulás alkalmazása gyakorlati probléma megoldásához
130	2017	Gazdinfo BSc	Koncsek Johanna	BPMN leíró nyelv segítségével definiált üzleti folyamatok Petri háló modellé való leképezése
131	2017	Infotan MA	Szűcs István	Robot ágens rendszerek alkalmazása az informatika oktatásban
132	2017	Proginfo	Kerstner Máté	Filmes ajánlórendszer a megerősítéses tanulás alkalmazásával
133	2018	gazdinfo	Nagy Zsuzsanna	Termelőeszközök üzemi és szenzoradatainak elemzése
134	2018	mf MSc	Takács Zoltán	Teljesítmény monitorozása szenzor eszközökkel
135	2018	gazdinfo	Menyhárt Richárd	Hallgatói teljesítmény mérése az előrehaladás követésének elemzésével
136	2018	gazdinfo	Bagyura Gabriella	Folyamatbányászati módszerek alkalmazása munkafolyamatok elemzéséhez
137	2019	mernokinfo MSc	Kerstner Máté	Online learning based recommender systems
138	2019	mernokinfo MSc	Nagy Zsuzsanna	Real-time analysis of manufacturing processes
139	2019	proginfo BSc	Platthy István	Modern karbantartási feladatokhoz tartozó adatok elemzése, rejtett információk feltárása
140	2020	gazdinfo BSc	Horváth Patrícia	A nyelvtanulás segítése idős korban
141	2020	mernokinfo BSc	Horváth László Simon	Időskori demencia jeleinek csökkentése szoftveres megoldásokkal
142	2021	gazdinfo BSc	Bodri Dániel	Crohn betegek segítése a hétköznapi életben
143	2022	gazdinfo BSc	Burján Bálint	Autóhibák megoldását segítő hibadiagnosztikai ágens fejlesztése
144	2022	gazdinfo BSc	Hruskó csaba	Légszennyezettségi adatok elemzése webes alkalmazáson keresztül
145	2022	gazdinfo BSc	Körmendi Áron	Kertépítést segítő alkalmazás fejlesztése
146	2022	gazdinfo BSc	Kovacsics Dániel	Folyamatbányászati szoftver teljesítményének mérése
147	2022	proginfo BSc	Petrányi Gábor	Szoftver a felelősségtudatos játékvásárlásért
148	2023	üzemmérnök inf BProf	Meiszterics Márk	A folyamatbányászati megoldások és a felhő alapú adatkezelés
149	2023	gazdinfo BSc	Szlávich Milán	Videójáték ajánlórendszer
150	2024	proginfo BSc	Adorján Máté	Folyamatbányászati algoritmusok megvalósítása és értékelése

151	2024	proginfo BSc	Farsang Bence	Folyamatbányászati algoritmusok implementálása és kiértékelése
152	2024	gazdinfo BSc	Kámi Helga	Folyamatbányászati módszerek és eszközök a feladatbányászathoz kapcsolódóan
153	2024	gazdinfo BSc	Molnár Eszter	Üzleti folyamat fejlesztési lehetőségei hagyományos és folyamatbányászati alapú folyamatfejlesztési módszerekkel